

P11



Staňte sa prvým hráčom, ktorý sa dostane na Rokfort.

PREDTÝM, AKO ZAČNETE

Zvoľte si figúrku svojho obľúbeného hrdinu – Harry Potter, Hermiona Grangerová, Ron Weasley alebo Ginny Weasleyová. Vložte figúrku svojho obľúbeného hrdinu do podstavca tak, ako je to znázornené na obrázku:

NÁVOD NA HRANIE

-  Každý hráč umiestni figúrku svojho obľúbeného hrdinu na miesto s nápisom „Nástupište 9 3/4“.
-  Striedavo otáčajte kolesom. Posuňte figúrku svojho obľúbeného hrdinu vpred tak, aby počet políčok zodpovedal číslu zobrazenému na kolese.
-  Ak sa figúrka vášho obľúbeného hrdinu dostane na rovnaké políčko, ako figúrka niektorého z priateľov, posuňte sa na vrchnú časť jeho červeného kúzla.
-  Ak sa figúrka vášho obľúbeného hrdinu dostane na rovnaké políčko, ako figúrka niektorého z nepriateľov, posuňte sa dolu, na koniec jeho modrej kľatby.
-  Ak sa figúrka vášho obľúbeného hrdinu dostane na políčko, na ktorom je vyobrazený symbol s názvom Dary smrti, využite bonusové zatočenie a zvoľte si medzi možnosťou posunúť sa vpred o tento počet políčok alebo posunúť figúrku súpera späť.
-  Prvý hráč, ktorý sa dostane na Rokfortský hrad, je víťazom.

CONSELHOS E DICAS

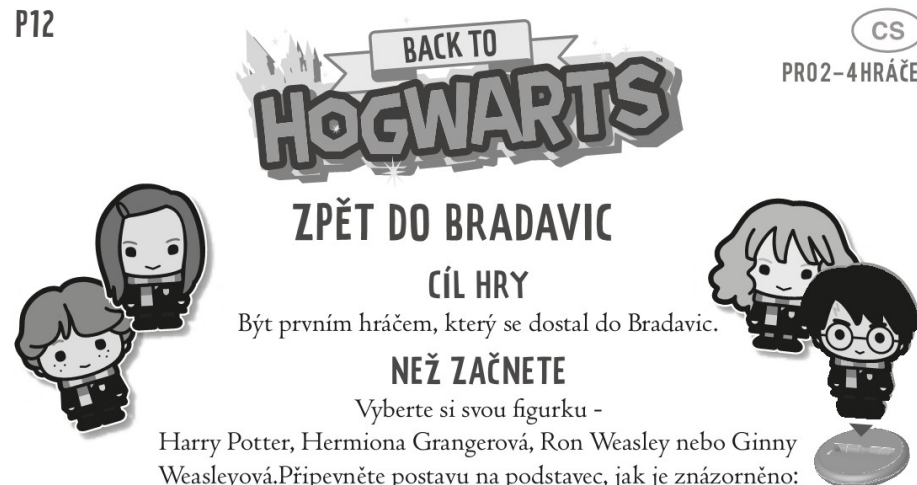
Ak chcete hrať dlhšie, aby ste mohli vyhrať, musíte otočením získať presné číslo, ktoré je potrebné na to, aby sa vaša figúrka mohla dostať na Rokfortský hrad. Ak zatočením získate príliš veľké číslo, vaša figúrka sa „odrazí“ od posledného políčka a pohne sa späť.



Upozornenie! Nebezpečenstvo udusení. Nie je vhodné pre deti mladšie ako 36 mesiacov z dôvodu prítomnosti malých častí. Odporúča sa pre deti od 6 rokov.

VYROBENÉ V ČÍNE

P12



Být prvním hráčem, který se dostal do Bradavic.

CÍL HRY

NEŽ ZAČNETE

Vyberte si svou figurku – Harry Potter, Hermiona Grangerová, Ron Weasley nebo Ginny Weasleyová. Připevněte postavu na podstavec, jak je znázorněno:

PRÁVIDLA HRY

-  Každý hráč umístí svou postavu na místo, na kterém stojí „Nástupiště 9 3/4“.
-  Postupně otáčejte šipkou. Posuňte svoji postavu vpřed o počet mezer zobrazených na číselníku.
-  Pokud vaše postava skončí na stejném políčku jako její kamarád, přesuňte se nahoru na okraj jejich červeného kouzla.
-  Pokud vaše postava skončí na stejném políčku jako její nepřítel, přesuňte se zpět na okraj jejich modré kletby.
-  Pokud skončíte na políčku se symbolem Relikvie smrti, roztočte šipku ještě jednou a buď se posuňte o tento počet polí vpřed nebo o daný počet polí posuňte svého protivníka zpět.
-  První hráč, který se dostane do Bradavic, je vítěz.

TIPY A TRIKY

Chcete-li vyhrát delší variantu hry, musí vám na šipce vyjít přesný počet, který potřebujetek tomu, abyste skončili v Bradavicích. Pokud budete mít příliš vysoké číslo, vaše figurka se „odrazí“ z posledního políčka a přesune se zpět.



Varování! Nebezpečí udušení. Obsahuje malé části, nevhodné pro děti do 36 měsíců. Doporučeno pro děti od 6 let.

VYROBENO V ČÍNE